



LI Rally de las 24 Horas

Fecha : Julio 8, 2010

Hora : 10:00hrs.

Asunto : Boletín No.1

Documento No: 1.1

De : *Director de Carrera*

A : *Todos los competidores*
Número de Páginas 2

1. Referencia

En el *TC2 Cajones-Tequesquipan* se agregó una nueva referencia que es la No. 6 a 9.43 km. Del inicio de la etapa.

2. Tiempo

El parcial del *TC5 Ixtapan del Oro-San Nicolás Tolentino* aumentó de 01:00 a 01:20.

3. Sistemas Electrónicos de Cronometraje.

1. La tripulación es responsable durante todo el evento de cuidar el Receptor de Tiempos (Chip). Es responsabilidad de la tripulación detenerse en cada una de las zonas de control indicadas en la libreta de ruta y entregar el Receptor junto con el Carnet o Tarjeta de Tiempos al Oficial de Control. Es responsabilidad de la tripulación recuperar el Receptor de Tiempos en cada Control. La falta de receptor o el no presentarlo tendrá una penalización de 10 seg. por cada control en el que no se presente, además de la multa correspondiente de no ser entregado al final del evento o extravía.

2. La tripulación deberá entregar a la barredora, el Receptor de Tiempos en caso de desperfectos o incidentes que no le permitan continuar en la competencia. En su defecto lo podrán entregarlo en el control ubicado en la meta final.

3. En el Control ubicado en la meta final, la tripulación deberá entregar el Receptor de Tiempos junto con el Carnet o Tarjeta de Tiempos y la hoja de evaluación.

4. El no entregar el Receptor de Tiempos en la meta final o al sufrir desperfectos que le permitan continuar la competencia, el piloto será acreedor a una multa de \$500.00 pesos por primera vez, aumentando \$100.00 por ocasión. En caso de extravío o daños al receptor el piloto deberá cubrir una multa equivalente a 200 Euros en pesos mexicanos. La multa deberá ser cubierta a más tardar 15 días después de finalizado el evento.

4. Resultados Oficiales

Los resultados que se darán el sábado por la noche en el Cocktail de premiación serán los oficiales, esto debido al sistema de cronometraje que será utilizado.